Bella Sara™

Mein zauberhaftes Spiel- und Activity-Buch

Zur Edition Traumfänger

cbj ist der Kinder- und Jugendbuchverlag
in der Verlagsgruppe Random House

Gesetzt nach den Regeln der Rechtschreibreform

1. Auflage 2010
© 2010 für die deutschsprachige Ausgabe cbj, München
Alle deutschsprachigen Rechte vorbehalten
Die englische Originalausgabe erschien 2009 unter dem Titel »Bella Sara – Native Lights Games & Puzzles Book« bei HarperCollins Children's Books, London
© 2010 Hidden City Games, Inc. © 2005–2010 conceptcard. All rights reserved.
BELLA SARA is a trademark of conceptcard and used by Hidden City Games under license. Licensed by Grandada Ventures Limited. www.bellasara.com
Umschlaggestaltung: basic-book-design, Karl Müller-Bussdorf
cl · Herstellung: SH · Satz: Uhl + Massopust, Aalen
ISBN: 978-3-570-17012-0 · Printed in China

www.cbj-verlag.de

Zauberhaftes Namensspiel

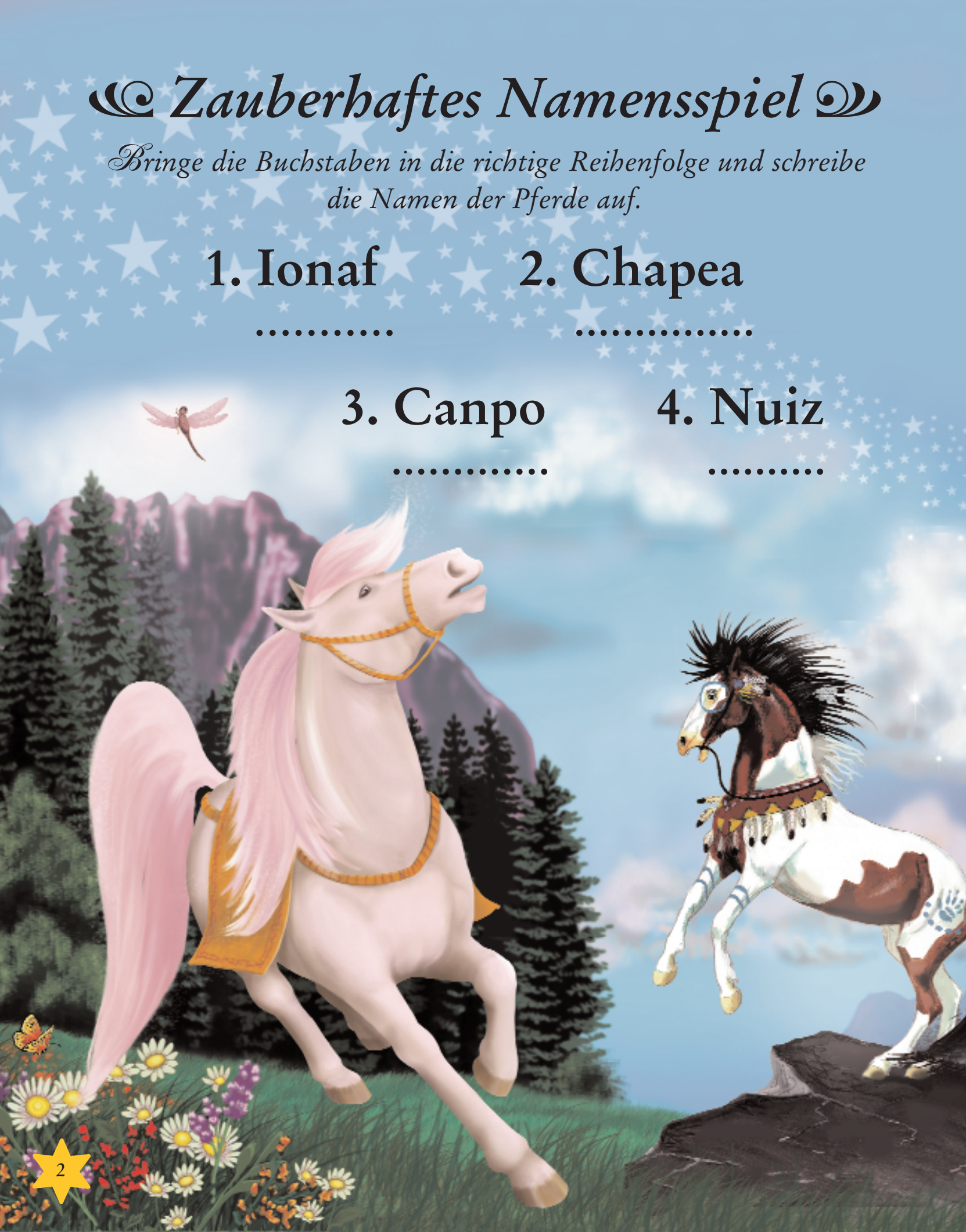
Bringe die Buchstaben in die richtige Reihenfolge und schreibe die Namen der Pferde auf.

1. Ionaf .....

2. Chapea .....

3. Canpo .....

4. Nuiz .....



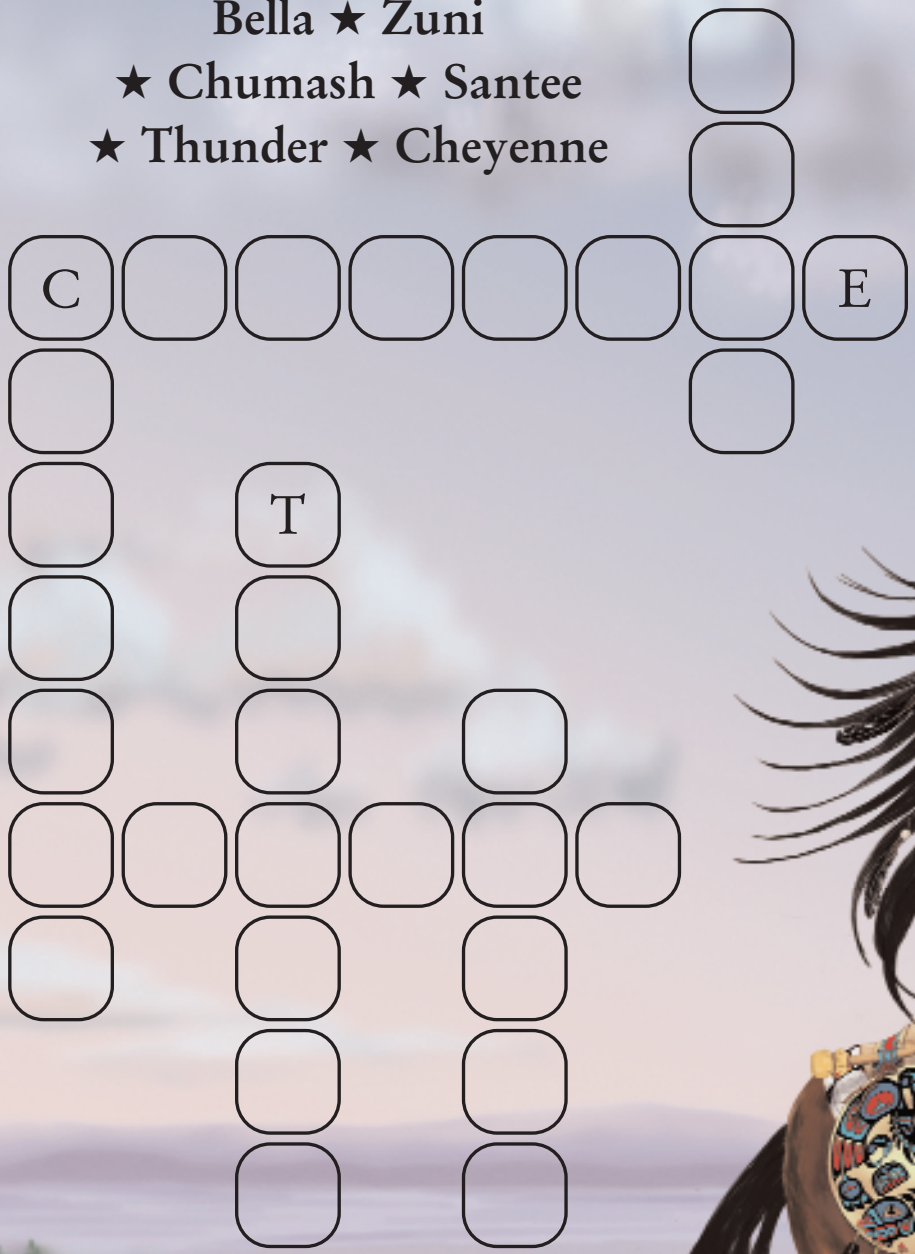
Male das Bild nach

Das Raster hilft dir dabei:
Gehe Kästchen für Kästchen vor.
Danach kannst du
das Bild ausmalen.

Magisches Wortgitter

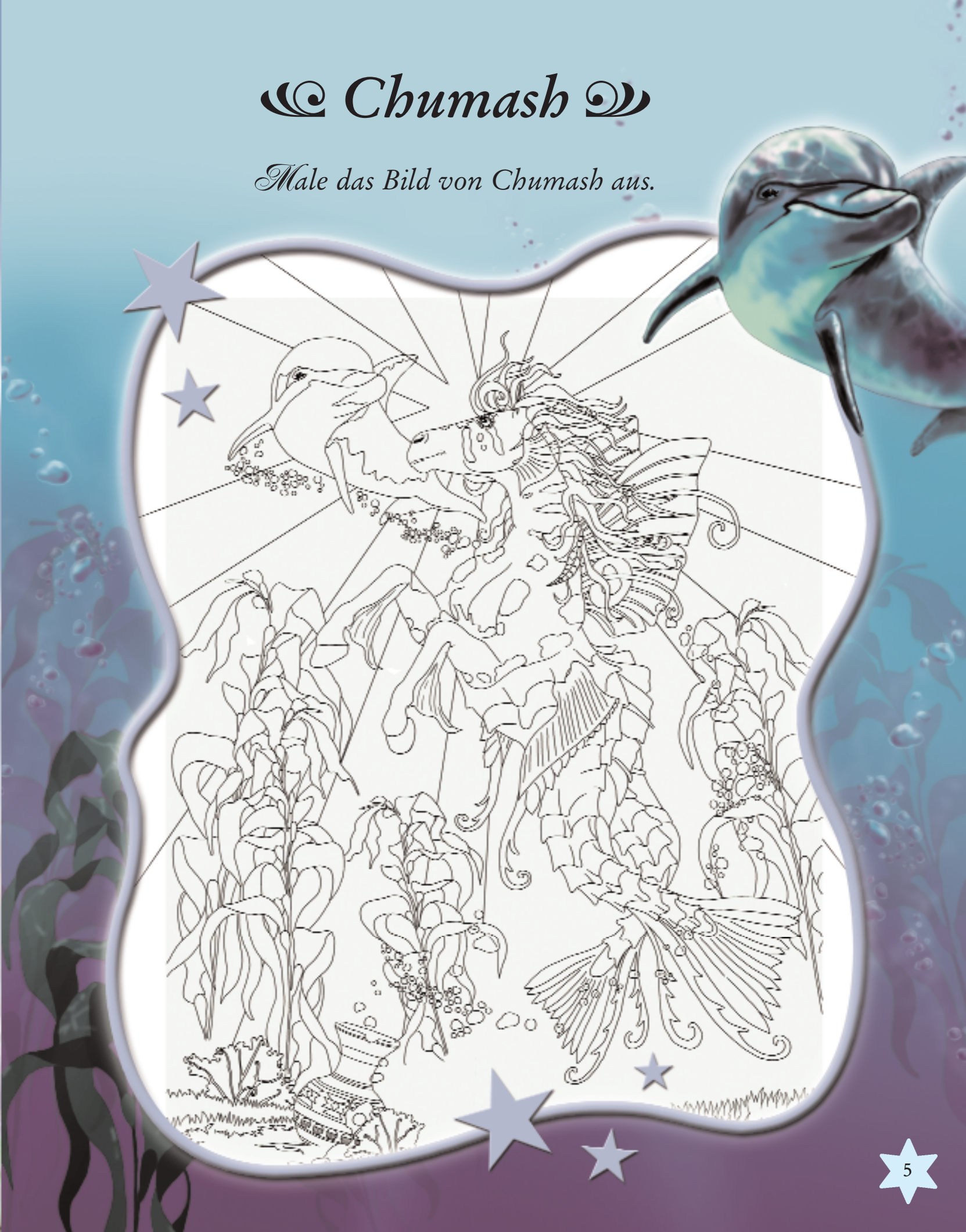
Trage die Namen der Pferde in das Wortgitter ein. Die vorgegebenen Buchstaben helfen dir dabei.

Bella ★ Zuni ★ Chumash ★ Santee ★ Thunder ★ Cheyenne



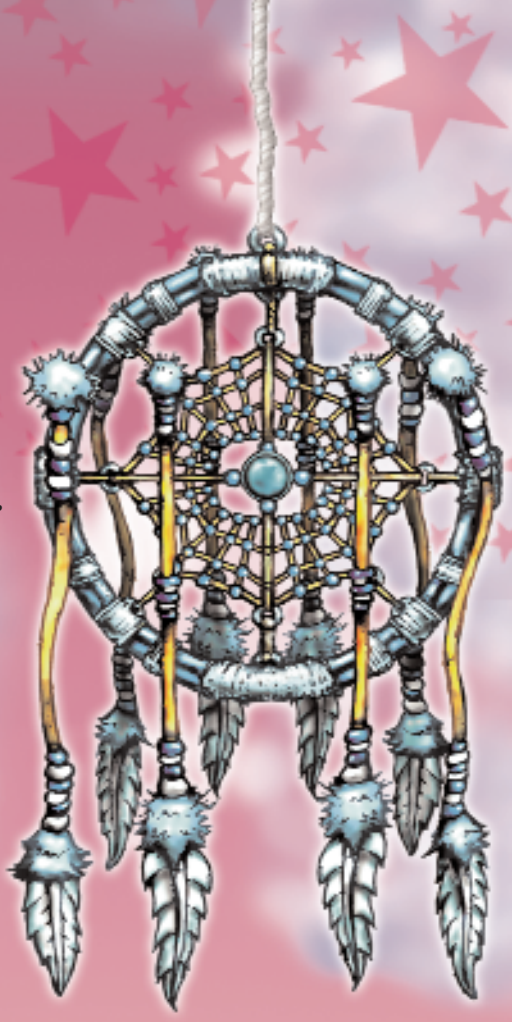
Chumash

Male das Bild von Chumash aus.



Bastle deinen eigenen Traumfänger

Die Traumfänger-Pferde sind stark mit den Traditionen der Indianer Nordamerikas verbunden. Hänge einen Traumfänger über dein Bett, damit nur schöne Träume deinen Schlaf begleiten. Böse Träume spinnt er in sein Netz ein, bis sie sich im ersten Morgenlicht auflösen.



✤ *Das brauchst du dafür* ✤

Pappe, Farbstifte, bunte Wolle, einen Locher, Glasperlen und Federn, eine Schere

1. Schneide die Pappe so aus, dass du einen Ring mit ca. 5 cm Durchmesser erhältst.

2. Stanze mit dem Locher in regelmäßigen Abständen kleine Löcher in den Ring.

3. Male den Ring in leuchtenden Farben an.

4. Schneide von der Wolle ein 150 cm langes Stück ab. Fädle die Wolle durch eines der Löcher und knote sie fest.

5. Webe den Faden kreuz und quer über den Ring und ziehe ihn durch alle einzelnen Löcher, bis du ein schönes Muster gefunden hast. Fädle ein paar Perlen dazwischen.

6. Wenn das Netz fertig ist, ziehst du den Faden durch das letzte Loch und verknotest ihn.

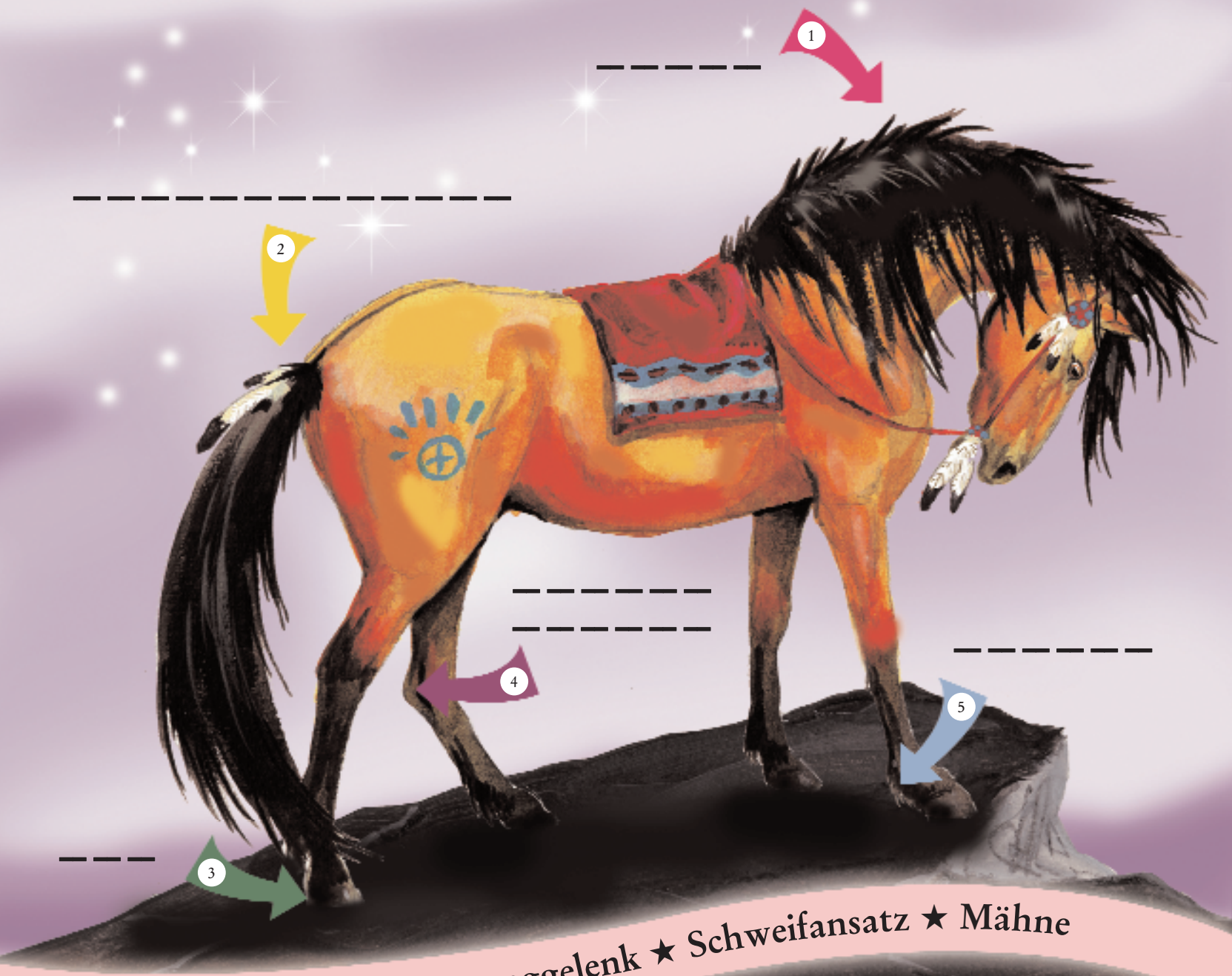
7. Schneide drei Wollfäden zurecht und fädle sie durch die drei Löcher am unteren Rand des Traumfängers. Knüpfe an die losen Enden Perlen und Federn.

8. Schneide einen Wollfaden ab und binde ihn am oberen Ende des Traumfängers fest.

9. Jetzt kannst du den Traumfänger über dein Bett hängen.

Lerne alles über Lenape

Kannst du die verschiedenen Körperteile von Lenape benennen? Die Wörter unten helfen dir dabei.



Fessel ★ Huf ★ Sprunggelenk ★ Schweifansatz ★ Mähne

Osages Botschaft

Entschlüssele Osages Botschaft, indem du die folgenden Wortgruppen aus dem Gitter unten streichst:

★ *Pferdenamen*
★ *Dinge, die du im Stall findest*
★ *Orte*
★ *Farben*

Habe	Bella	Heu	Mut
Sattel	zu	Navajo	Welten-baum
ändern	Bürste	Pfadesend	Blau
Jewel	deine	Huron	See der Tränen
Reitstiefel	Rot	Meinung	Gelb

Senecas Puzzle

Bringe die einzelnen Teile des Puzzles in die richtige Reihenfolge.

Finde die Unterschiede

Schau dir die Bilder von Laguna genau an. Findest du die 5 Unterschiede?

Magischer Sattel

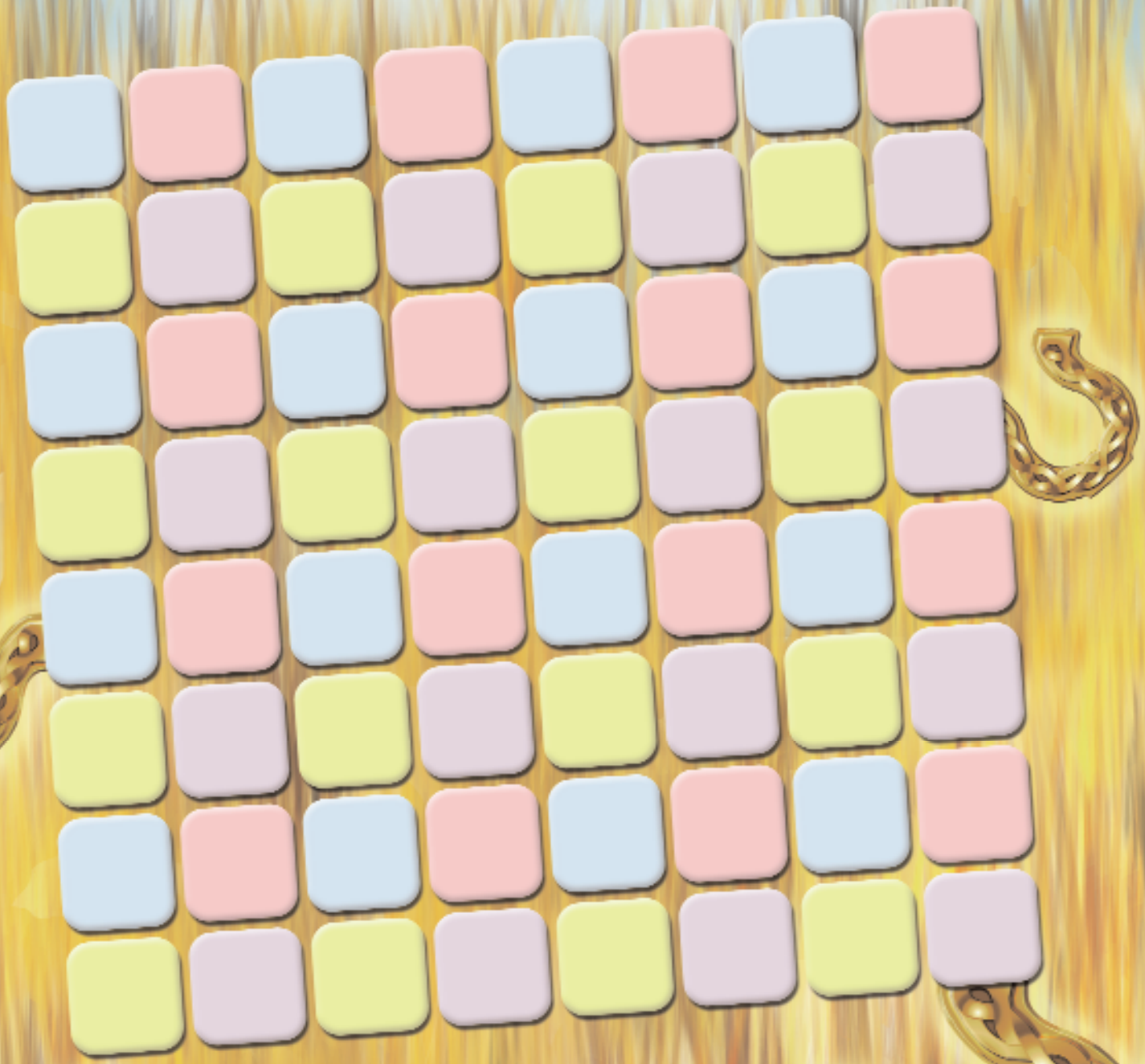
Finde einen Freund, der mit dir spielt. Jeder Spieler verbindet abwechselnd zwei der Punkte zu einer Linie. Ziel des Spieles ist es, so viele Vierecke wie möglich zu vervollständigen. Wenn du ein Viereck vollendet hast, schreibe deinen Namen hinein. Du bekommst einen Punkt für ein leeres Viereck und zwei Punkte für jedes Viereck, in dem ein Sattel eingeschlossen ist. Gewonnen hat der Spieler mit den meisten Vierecken.

Menominees Labyrinth

Zeige Menominee den Weg durch das verwunschene Labyrinth zu ihrem Tierfreund, dem Luchs.

Hufeisen und Heuballen

Spiele dieses Spiel gemeinsam mit einer Freundin. Entscheidet, wer von euch das Hufeisen und wer der Heuballen ist. Bei jedem Zug malt ihr euer Zeichen in eines der Kästchen. Ziel des Spieles ist es, vier gleiche Symbole in einer Reihe zu malen, egal ob waagrecht, senkrecht oder diagonal. Gewonnen hat der Spieler, der am meisten Vierer-Reihen vervollständigen konnte.



Osage

Male das Bild von Osage und ihrem Tierfreund, dem Schmetterling, aus.

Das große Himmelsrennen

Die geflügelten Pferde lieben es, im Himmel über dem Land des Hohen Nordens um die Wette zu laufen. Spiele das Spiel gemeinsam mit deinen Freunden. Jeder würfelt der Reihe nach und zieht seine Spielfigur um die angezeigte Augenzahl nach vorne. Gewonnen hat der Spieler, dessen Pferd zuerst die Ziellinie überquert.

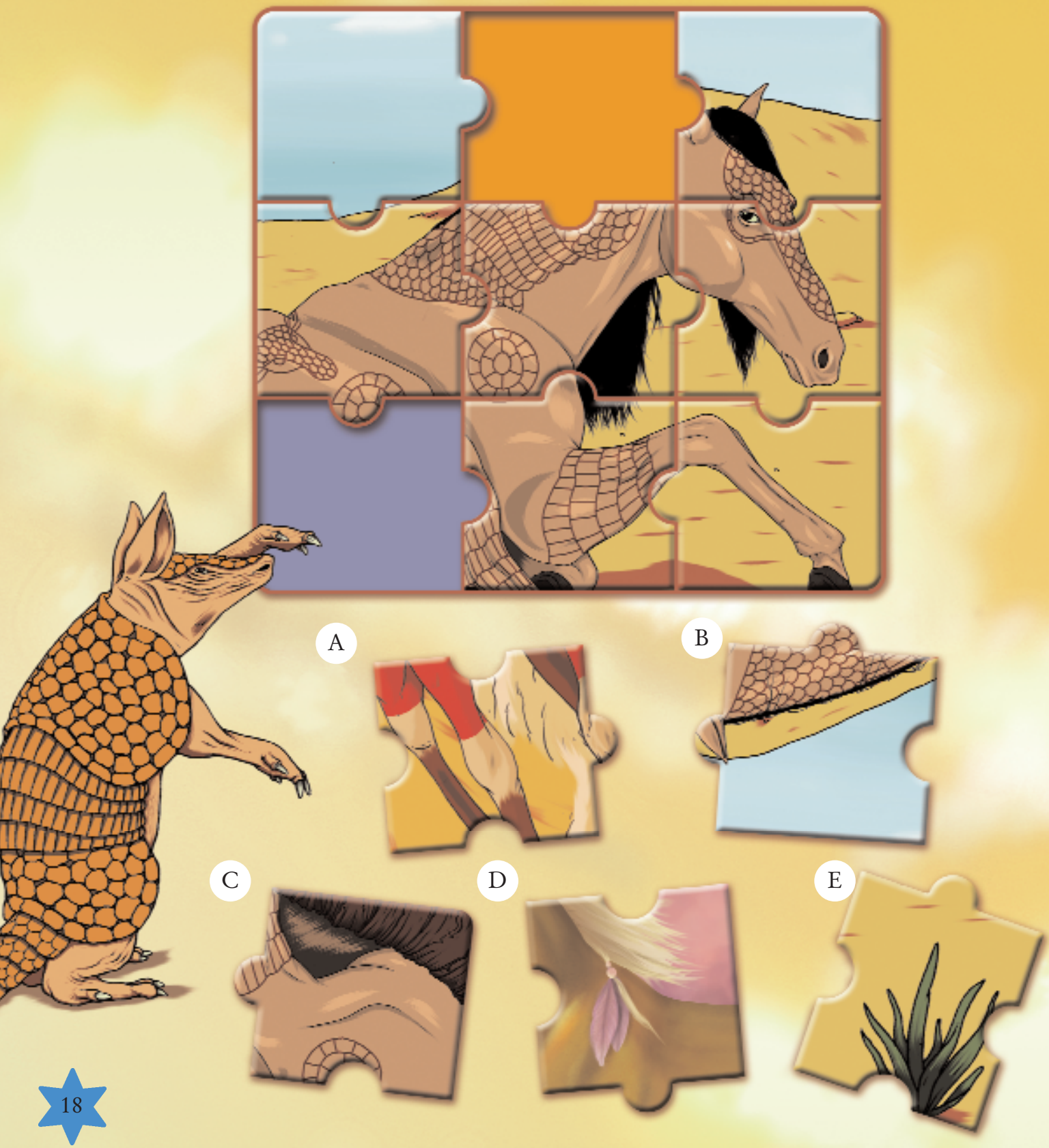
✤ *Das brauchst du* ✤

2–4 Mitspieler,
einen Würfel, Spielfiguren

14
15
16
13
17
12
18
Ziel
11
19
21
10
20
9
8

Pawnees Puzzle

Welches Puzzlestück vervollständigt das Bild von Pawnee?

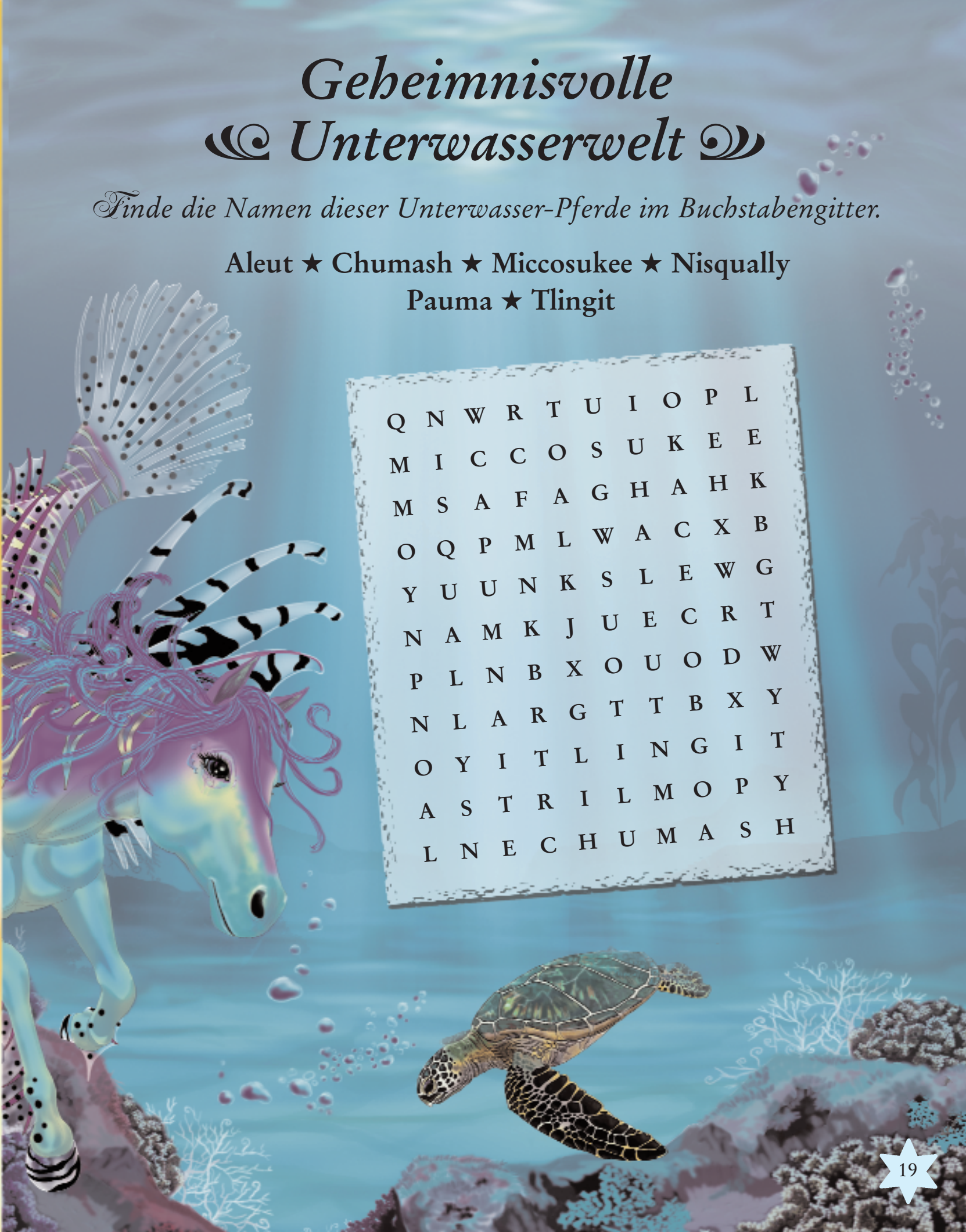


Geheimnisvolle Unterwasserwelt

Finde die Namen dieser Unterwasser-Pferde im Buchstabengitter.

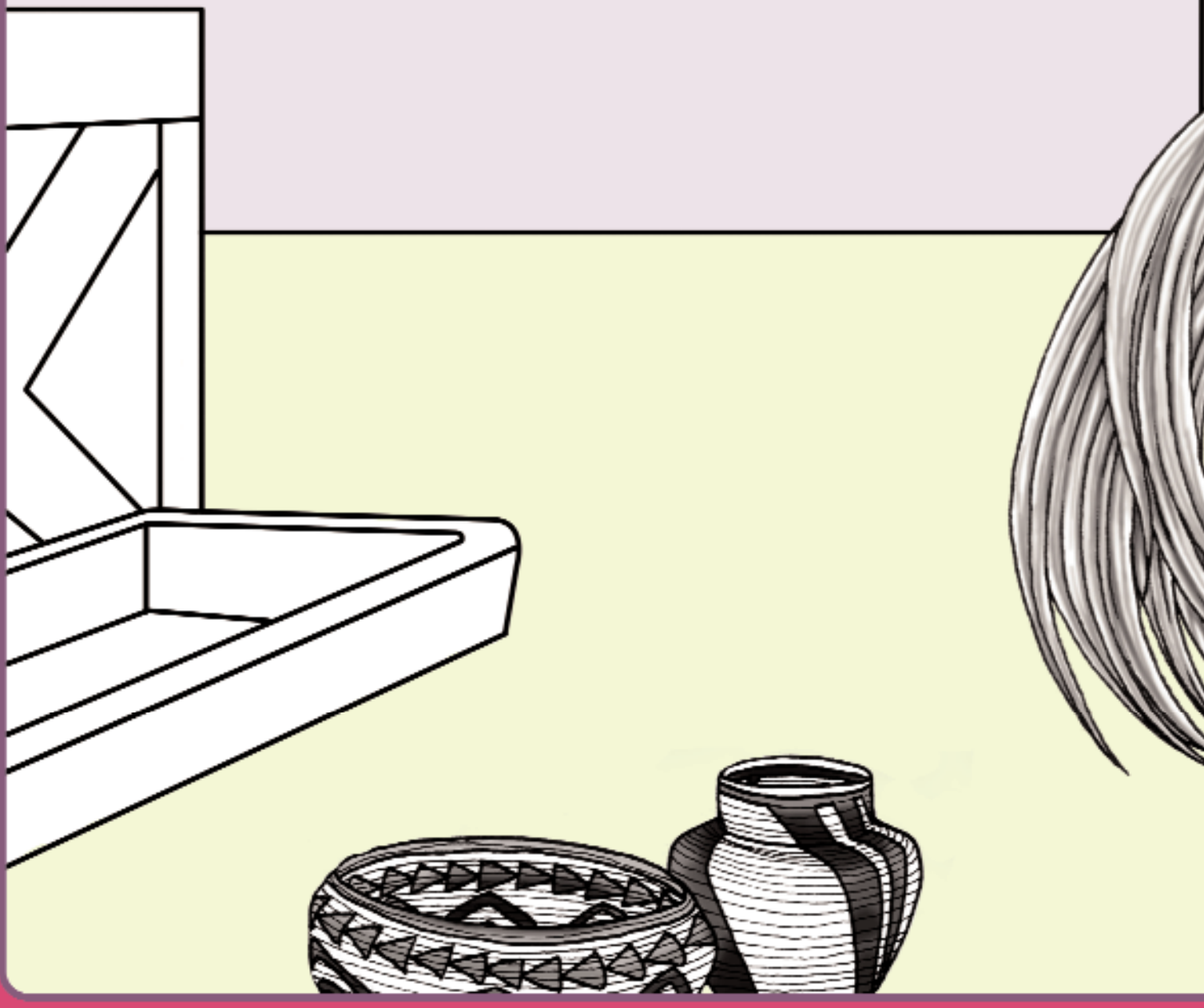
Aleut ★ Chumash ★ Miccosukee ★ Nisqually
Pauma ★ Tlingit

Q	N	W	R	T	U	I	O	P	L
M	I	C	C	O	S	U	K	E	E
M	S	A	F	A	G	H	A	H	K
O	Q	P	M	L	W	A	C	X	B
Y	U	U	N	K	S	L	E	W	G
N	A	M	K	J	U	E	C	R	T
P	L	N	B	X	O	U	O	D	W
N	L	A	R	G	T	T	B	X	Y
O	Y	I	T	L	I	N	G	I	T
A	S	T	R	I	L	M	O	P	Y
L	N	E	C	H	U	M	A	S	H



Apaches Stall

Male all die Dinge, die Apache in ihrem Stall braucht. Verziere ihre Decke und vergiss nicht, einen Traumfänger für sie zu malen.



Zauberhafte Botschaften

Kannst du den Pferden die zauberhaften Botschaften zuordnen?

A: Träume kann man nur gemeinsam mit anderen bauen.

B: Sei die Heldin deiner eigenen Geschichte

C: Du kannst anderen helfen, zu lernen und zu wachsen.

1. Huron

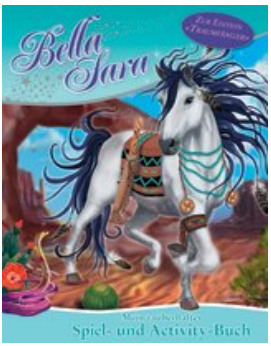
2. Seneca

3. Fiona

Wie heißt das Pferd?

Streiche alle doppelten Buchstaben weg
und du erfährst den Namen
dieses wunderschönen Pferdes.

UNVERKÄUFLICHE LESEPROBE



Bella Sara - Mein zauberhaftes Spiel- und Activity-Buch

DEUTSCHE ERSTAUSGABE

Paperback, Broschur, 32 Seiten, 22,0 x 28,0 cm
ISBN: 978-3-570-17012-0

cbj avanti

Erscheinungstermin: August 2010

Willkommen in der zauberhaften Welt von Bella Sara!

Das großformatige Activity-Buch bietet abwechslungsreiche Kinderunterhaltung mit vielen Ausmalbildern, Rätseln und Spielideen und stellt exklusiv die Pferde der Sammleredition „Traumfänger“ vor.